დამატებით დროში შუთაუთის (პენლების) დებულება

1. პლეი-ოფის მატჩებში საბოლოო ფრედ დამთავრების შემთხვევაში ინიშნება შუთაუთი - 5 დარტყმა მიწიდან , 22-მეტრიანი ხაზიდან.

1.0 დამატებითი დროის დასრულების შემდეგ, მსაჯი იხმობს ორივე გუნდის კაპიტანს წილისყრაზე. მოგებულს შეუძლია აირჩიოს შუთაუთის დაწყება ან მოედანი (მოედნის რომელ კარში დაარტყამს ორივე გუნდი). ამავდროულად კაპიტანი ასახელებს 5 კაციან შემადგენლობას და მათ თანმიმდევრობას.

1.1 არ შეიძლება ისეთი მოთამაშეების დასახელება:

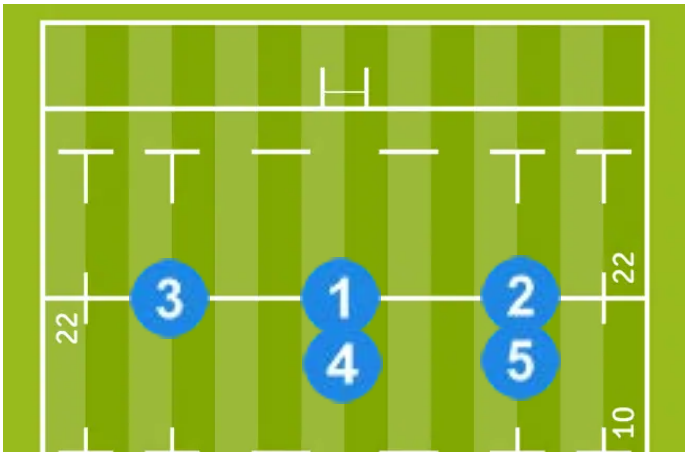
ა) ვინც წითელი ბარათი მიიღო

ბ) ვინც ყვითელი ბარათი მიიღო და ვერ მოასწრო მოედანზე დაბრუნება

1.2 მეოდანზე რჩებიან მხოლოდ დასახელებული მოთამაშეები - და მსაჯთა ბრიგადა (მთავარი მსაჯი, კარებს უკან - გვერდითი მსაჯები), ერთ მოთამაშეს მეორეჯერ დარტყმა შეუძლია მაშინ, როდესაც ყველა დასახელებული მოთამაშე ერთხელ მაინც დაარტყამს.

1.3 დასახელებულ მოთამაშეს შეუძლია მხოლოდ ერთმანეთის მიმდევრობით დარტყმების შესრულება

1.4 თუ 5 დარტყმის შემდეგ გამარჯვებული არ გამოვლინდა, დარტყმები გაგრძელდება თითო-თითოდ: სანამ ერთი გუნდი არ გაიტანს და ამავე ადგილიდან მეორე გუნდი არ ააცილებს

1.5 ამ დარტყმების დროსაც არ უნდა დაირღვეს როგორც დარტყმის ადგილების, ისე დამრტყმელების თანმიმდევრობა

I წერტილი: 22 მეტრა ხაზზე, კარის ცენტრის გასწვრივ
II წერტილი: 22 მეტრა ხაზსა და 15 მეტრიან წყვეტილ ხაზზე, კარიდან მარჯვნივ
III წერტილი: 22 მეტრა ხაზსა და 15 მეტრიან წყვეტილ ხაზზე, კარიდან მარცხნივ
და ასე მიმდევრობით...