

2023-2024 | საქართველოს ჩემპიონატი

დუბლები

1. მონაწილეთა რაოდენობა: 9

დასავლეთი	აღმოსავლეთი
ბათუმი ბათუმი	ლელო სარასენს თბილისი
არესი ქუთაისი	ხვამლი თბილისი
აია ქუთაისი	ყოჩები თბილისი
	იუნკერები თეთრიწყარო
	არმია თბილისი
	წიქარა თბილისი

1.0 შეჯიბრში ნებაყოფლობით მონაწილეობენ ყველა კაცთა ლიგის: დიდი 10-ის, პირველი ლიგის და რეგიონ ლიგის კლუბთა დუბლ-შემადგენლობები

1.1 სათამაშო დღეები: ორშაბათი, სამშაბათი

1.2 დუბლების მოთამაშეს შეუზღუდავად შეუძლია თავისივე გუნდთან როტაცია – თამაში ხან იქ და ხანაც აქ, 3 დღიანი [72 საათიანი] ინტერვალის დაცვით. [მაგ: თუ მოთამაშე დიდი 10-ის გუნდში ითამაშებს პარასკევს, დუბლებში თამაში მხოლოდ სამშაბათს შეეძლება]

1.3 დუბლებში დაშვებულია "როტაციული შეცვლები" (შედი-გამოდი), მაქსიმუმ – 12 [წესების წიგნი: წესი 3.34]

1.3.1 როტაციის სათვალავში არ შედის:

იძულებითი შეცვლა

1.3.1.1 "სპეციალისტი პირველ'ხაზელის" შესაყვანად სხვა მოთამაშის გაწირვის დროს [წესების წიგნი: წესი 3.19-20]

1.3.1.2 ტვინის შერყევის გამო [წესების წიგნი: წესი 3.24]

1.3.1.3 სისხლდენის გამო [წესების წიგნი: წესი 3.25]

"დროებით შეცვლილი" მოთამაშის დაბრუნება

1.3.1.4 პირველ'ხაზელის სინბინის ამოწურვის შემდეგ [წესების წიგნი: წესი 3.19]

1.3.1.5 სისხლდენის შეჩერების შემდეგ [წესების წიგნი: წესი 3.25]

შეცვლილი მოთამაშის შეყვანა

1.3.1.6 დაშვებული პირველ'ხაზელის ნაცვლად [წესების წიგნი: წესი 3.33.ა]

1.3.1.7 წინა ეპიზოდში "ბინძურად თამაშის" გამო დაშვებულის ნაცვლად [წესების წიგნი: წესი 3.33.დ]

2. გათამაშების სისტემა

2.0 შეჯიბრება ტარდება ორ ეტაპად.

2.1 I ეტაპი – ჯგუფური ეტაპი – გაიმართება:

დასავლეთ ჯგუფში 4 წრედ, აღმოსავლეთში 2 წრედ, მიმოსვლით – შინ და გარეთ

2.2 ჯგუფებში ადგილები განაწილდება დაგროვილი ქულებით

2.2.1 თუ ჯგუფში ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი,

ა) რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

ბ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

გ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

დ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ჯგუფურ ეტაპზე

ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ჯგუფურ ეტაპზე

ვ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ჯგუფურ ეტაპზე

2.3 ჩემპიონატის II ეტაპზე – პლეი-ოფში – თამაშები გაიმართება

ჯვარედინი სქემით, ორ (2) ტურად

"მასპინძლობს" ნიშნავს "ირჩევს მოედანს"

2.3.1 პირველ ტურში ორი ორ-მატჩა ნახევარ-ფინალური დუელია

დას 1 – აღმ 2

აღმ 1 – დას 2

2.3.1.1 თამაშები გაიმართება შინ და გარეთ. პირველ შეხვედრაში მასპინძელია ჯგუფის მეორე გუნდი

გამარჯვებულები გადიან ფინალში

2.3.1.2 დუელის გამარჯვებული გამოვლინდება ორი თამაშის ჯამური ანგარიშით

ამ მატჩებში ბონუსების დარიცხვა არ ხდება

2.3.1.3 დუელში ჯამურ ფრეზე გამარჯვებულად გამოცხადდება ის გუნდი,

ა) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ამ ორ მატჩში

ბ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ამ ორ მატჩში

გ) რომელსაც უკეთესი ადგილი ეჭირა თავის ჯგუფში (დას 1, აღმ 1)

2.3.2 მეორე ტურში ერთი მატჩია – ფინალი ნეიტრალურ მოედანზე

მოგებული ხდება დუბლების ჩემპიონი (იკავებს I ადგილს), წაგებული იკავებს II ადგილს

2.3.3 ფინალში ფრეზე ინიშნება ორი დამატებითი, 10-წუთიანი ტაიმი

2.3.4 გამარჯვებული ამის შემდეგაც ვერ გამოვლინდა, გამარჯვებულად ცხადდება ის გუნდი:

ა) რომელმაც მეტი ლელო გაიტანა ამ მატჩში

ბ) რომელმაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) მიიღო ამ მატჩში.

გ) რომელიც მოიგებს მატჩის შემდეგ დანიშნულ შუთაუთს – 5 დარტყმა მიწიდან, 22-მეტრა ხაზზე, სამი ადგილიდან (დანართი #10)

3. სავარაუდო ვადები

2023 წლის აგვისტო – 2024 წლის მარტი

15/09_2023

4. მატჩის გამართვის წესი

4.1. შეჯიბრის ეფექტური მართვის და გუნდების მომსახურების ხარისხის გაზრდის მიზნით, საქართველოს რაგბის კავშირი თითოეულ მატჩზე მიავლენს შესაბამის თანამშრომლებს, რომლებიც მასპინძელი გუნდის პერსონალთან და მატჩის ოფიციალურ პირებთან ერთობლივად მოახდენენ მატჩის ორგანიზებას.

4.2. მატჩის ორგანიზებაში ჩართულ პირთა სავალდებულო ფუნქციები:

მატჩის კომისარი	მთავარი როლი: უზრუნველყოს მოედნის დათვალიერება, სტადიონის ტექნიკური დათვალიერება, გასახდელები, მსაჯის ოთახი, ტელევიზია, ინტერნეტი, ჩაატაროს ბრიფინგი მატჩის მომსახურე პირებთან, სტადიონის ტექნიკურ პერსონალთან და დაცვასთან, ყინული, წყალი, მოსაცმელები (გუნდები, ექიმები, ტექ.პერსონალი, ტელევიზია, ფოტოგრაფები)
(სრკ)	სტადიონზე უნდა გამოცხადდეს თამაშის დღეს, მატჩის დაწყებამდე 2 საათით ადრე, დანიშნოს ბრიფინგი და ყველა პასუხისმგებელ პირთან ერთად გაიაროს თამაშის გეგმა
გუნდების მენეჯერები	მატჩის მეთვალყურესთან თამაშის წინ სხვადასხვა ტექნიკური დეტალების შეთანხმება; მეთვალყურისთვის სათამაშო განაცხადის დროულად შევსება და მიწოდება; გუნდის მოთხოვნების შესრულება; გუნდის მიერ მატჩის სცენარის დაცვის უზრუნველყოფა და ა.შ.
ბურთის მომტანების მენეჯერი (მასპინძელი კლუბი)	მასპინძელი გუნდის მენეჯერი ასევე ითავსებს ბურთის მომტანების მართვას
ბურთის მომტანები (მასპინძელი კლუბი)	პასუხისმგებელია ბურთის მომტანების დროულად მოსვლაზე და განლაგებაზე
მატჩის ექიმი	გუნდებისთვის ბურთის დროულად მიწოდება
(სრკ)	თამაშის დღეს სამედიცინო ოთახის გამართული მუშაობა, სტადიონზე სასწრაფო დახმარების ბრიგადის მისვლის უზრუნველყოფა

შენიშვნა: სრკ-ს მიერ მივლენილი პირები ითვლებიან მატჩის ოფიციალურ პირებად

4.3. კლუბები (გუნდები) ვალდებული არიან ითამაშონ “ჟილბერტის”, „რაინოს“, „მაკრონის“ ან „RAM“-ის ფირმის ბურთით. მასპინძელი გუნდი ვალდებულია მატჩზე წარმოადგინოს მინიმუმ 3 სათამაშო ბურთი.

4.4. დუბლების გათამაშებაში მონაწილე კლუბები (გუნდები) ვალდებული არიან მატჩის დაწყებამდე მინიმუმ 1 საათით ადრე წარმოადგინონ გუნდის განაცხადის საბოლოო ვერსია, რომელშიც მომდევნო შესწორების შეტანა დასაშვებია მხოლოდ განსაკუთრებული საპატიო მიზეზის არსებობის შემთხვევაში (ტრამვა, დადასტურებული ავადმყოფობა, უბედური შემთხვევა, განსაკუთრებული მნიშვნელობის ოჯახური და/ან პირადი მდგომარეობა). ამ წესის დარღვევის შემთხვევაში კლუბს დაეკისრება სადისციპლინო რეგულაციით გათვალისწინებული სანქცია.

5. მატჩის მასპინძელი გუნდის ვალდებულებები

5.1. მატჩის ეფექტურად ორგანიზების მიზნით, მასპინძელი გუნდი ვალდებულია:

5.1.1. ჩაატაროს მატჩები საშეჯიბრო განაცხადში მითითებულ სტადიონებზე.

5.1.2. უზრუნველყოს სათამაშო მოედნის და პერიმეტრის მზადყოფნა მე-6 მუხლის („რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი“) თანახმად.

6. რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი

6.1. დუბლების თამაშები შეიძლება გაიმართოს როგორც ბუნებრივსაფარიან, ისე ხელოვნურსაფარი მოედნებზე.

6.2. ტერმინთა განმარტება:

6.2.1. სათამაშო მოედანი - ფართობი კარის და აუტის კიდის ხაზებს შორის.

6.2.2. ჩათვლის (ლელოს) მოედანი - ფართობი კარის ხაზიდან ლელოს უკანა და მისი აუტის (კიდის) ხაზებს შორის.

6.2.3. სათამაშო არე - ფართობი სათამაშო მოედნისა და ლელოს მოედნების ჩათვლით. პერიმეტრი - სათამაშო არის ოთხივე მხრიდან არსებული გარემომცველი ე.წ. უსაფრთხოების ზოლი.

6.2.4. სათამაშო გარემო - ფართობი სათამაშო არისა და პერიმეტრის ჩათვლით.

6.2.5. ტექნიკური ზონა - პერიმეტრის ზოლში მწვრთნელის, წყლის მიმტანისა და ექიმისათვის გამოყოფილი ადგილი.

6.2.6. ლუქსი - განათებულობის საზომი ერთეული.

6.4. მოედნის ფორმა, დახაზვა და ზომები:

6.4.1. სათამაშო არე მართკუთხა ფორმისაა.

სათამაშო არე უწყვეტი და წყვეტილი ხაზებით მსოფლიო რაგბის 1.3. სქემისა და 1.4. 1.5. და 1.6. რეგულაციების მიხედვით იხაზება.

6.4.2. ბუნებრივსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	68 მ.	6 მ.

6.4.3. ხელოვნურსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	65 მ.	5 მ.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3. რეგულაციის მიხედვით, სათამაშო არის მინიმალური სიგანე 68, ხოლო ლელოს მოედნის სიგრძე კი 6 მეტრია.

6.4.4. თუ სათამაშო მოედნის სიგრძე 100 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ 10 და 22 მეტრიან ხაზებს შორის მანძილი შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.4.5. თუ სათამაშო მოედნის სიგანე 70 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ მანძილი 15 მეტრიან ხაზებს შორის შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.5. პერიმეტრი სათამაშო არიდან თანაბარი მანძილით უნდა იყოს დაშორებული (გარშემორტყმული), რომლის მინიმალური ზომები აუტის კიდის ხაზიდან 2 მეტრი, ხოლო ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან 2 მეტრი უნდა იყოს.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3.(e) რეგულაციის მიხედვით, პერიმეტრის სიგანე, როგორც აუტის კიდის ხაზიდან, ასევე ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან სასურველია, რომ 5 მეტრზე ნაკლები არ იყოს.

6.6. ტექნიკური ზონა აუტის კიდის ხაზის გასწვრივ, 10 მეტრიან წყვეტილ და 22 მეტრიან ხაზებს შორის უწყვეტი ხაზებით იხაზება. მისი მინიმალური სიგანე 1 მეტრი, ხოლო სიგრძე კი 10 მეტრია, რომელიც აუტის კიდის ხაზიდან მინიმუმ 1 მეტრით უნდა იყოს დაშორებული.

6.7. სათამაშო გარემოს ზედაპირი:

6.7.1. სათამაშო გარემოს ზედაპირი ყოველთვის უნდა იყოს უსაფრთხო. ზედაპირი დასაშვებია იყოს ბალახის, ქვიშის, თიხნარის, თოვლის და ხელოვნური ბალახის.

6.7.2. სათამაშო გარემოს ზედაპირი დაუშვებელია იყოს მკვრივი (ხისტი) ბეტონისა და ასფალტის შესაბამისად.

6.7.3. სათამაშო გარემოს ზედაპირი არ შეიძლება იყოს ქვიანი, ღრმულებიანი, ტალღოვანი, შუშის, რკინის, პლასტმასისა და სხვა მსგავსი ნივთების ნამსხვრევებითა თუ ნამტვრევებით დანაგვიანებული.

6.7.4. სათამაშო გარემოში არსებული სარწყავი სისტემის თავები (სპრინკლერები) არ უნდა იყოს ამოშვებული მოედნის ზედაპირიდან და ისინი გრუნტის სიღრმეში უნდა მდებარეობდნენ. ასევე აუცილებლობას წარმოადგენს პერიმეტრის არეში არსებული საკომუნიკაციო ჭის თავსახურების შეფუთვა.

6.7.5. სათამაშო გარემოს ზედაპირი თოვლიან ამინდში ყინულისგან უნდა იქნას გაწმენდილი, ხოლო მოედნის დატბორვის შემთხვევაში თუ იგი მოთამაშეებსათვის საფრთხის შემცველია მატჩის დაწყება მსაჯის დისკრეციულ უფლებას წარმოადგენს.

6.8. პერიმეტრის 2 მეტრიანი ზოლის მიმდებარედ, მის აშკარა სიახლოვით განლაგებული ობიექტები (ხე, რკინის ძელი, ბეტონის კონსტრუქცია, ღობე, კედელი და სხვა), რომლებიც შესაძლებელია მოთამაშისთვის საფრთხეს წარმოადგენდეს, სავალდებულოა შეიფუთოს ისე, რომ უსაფრთხოება იქნას დაცული.

6.9. სათამაშო გარემოს ტერიტორიაზე აკრძალულია მაგიდის, სკამების, სარეკლამო კონსტრუქციის, სავარჯიშო და სათამაშო აღჭურვილობის ჩანთების, შერკინების დაზვის, საბურავების, რკინის საგორავებლების და სხვა მსგავსი ტიპის ნივთების არსებობა, გარდა მატჩის კომისრისა და დროებით გაძევებული მოთამაშეებისთვის (სინ ბინი) განკუთვნილი მაგიდა და სკამები.

6.10. სათამაშო გარემოში 14 ალამიანი სარი უნდა იყოს დასობილი, რომელთა მინიმალური სიმაღლე 1.2 მეტრია და ისინი მსოფლიო რაგბის 1.9. 1.10. რეგულაციის მიხედვით უნდა იყოს განლაგებული.

6.11. ყველა სარი შალითით შეფუთული და შეჯახებისას დრეკადი (კეცვადი) უნდა იყოს.

6.12. რაგბის კარის ზომები მსოფლიო რაგბის 1.7. სქემის მიხედვით რეგულირდება, მაგრამ ხარიხიდან ძელის მინიმალური სიმაღლე სასურველია 7 მეტრი იყოს.

6.13. კარის ქვედა ძელების შალითებით შეფუთვა სავალდებულოა, რომელიც კარის ხაზიდან მოედანში 30 სანტიმეტრზე მეტად არ უნდა გადიოდეს. შენიშვნა: თუ რომელიმე გუნდს პრეტენზია გააჩნია სათამაშო გარემოსთან დაკავშირებით, თამაშის დაწყებამდე მსაჯს და კომისარს უნდა მიმართოს. მსაჯი მოვალეა რეაგირება მოახდინოს და შეეცადოს პრობლემის გადაჭრას, მაგრამ მან არ უნდა დაიწყოს მატჩი თუ სათამაშო გარემოს რომელიმე ნაწილი საფრთხის შემცველია. (მსოფლიო რაგბის 1.11. 1.12. რეგულაციების მიხედვით)

6.14. სათამაშო გარემოს დამხმარე ნაგებობებია:

- გასახდელი ოთახები
- საშხაპეები
- საპირფარეშოები
- მსაჯების ოთახი
- სამუშაო სივრცე

6.15. 15-კაცა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 23 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

6.16. 7 კაცა/ქალა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 12 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

6.17. სასწრაფო სამედიცინო დახმარების მანქანა შეუფერხებლად უნდა გადაადგილდებოდეს, როგორც სამედიცინო ოთახის ან კარვის, ასევე სათამაშო გარემომდე მისასვლელ გზაზე.

6.18. მსაჯების ოთახი დამოუკიდებელი გასახდელით, საშხაპითა და საპირფარეშოთი უნდა იყოს მოწყობილი, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.

6.19. დამოუკიდებელი კომისრის ოთახის არარსებობის შემთხვევაში, დასაშვებია სხვა ადმინისტრაციული ოთახის გამოყოფა, რომელიც შეჯიბრის დღეს კომისრის სრულ განკარგულებაში იქნება.

6.20. დამხმარე ნაგებობები, კერძოდ გასახდელი ოთახები, საპირფარეშოები და საშხაპეები ისევე, როგორც სათამაშო გარემოს მიმდებარედ არსებული საჯარო სველი წერტილები, ექვემდებარება ყოველთვიურ სავალდებულო დეზინფექციას, რომელიც ეპიდემიოლოგის მითითებების შესაბამისად უნდა განხორციელდეს.

7. შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი

7.1. საქართველოს რაგბის კავშირი უზრუნველყოფს დუბლების თითოეულ თამაშზე სასწრაფო დახმარების ბრიგად(ებ)ის დასწრებას.

7.2. დუბლების მონაწილე ყველა კლუბი (გუნდი) ვალდებულია სეზონის დაწყებამდე წარმოადგინოს მოთამაშეების სამედიცინო შემოწმების დამადასტურებელი დოკუმენტი (ფორმა #100), რომელიც უნდა მოიცავდეს (მინიმუმ):

- თერაპევტის კონსულტაციას
- კარდიოლოგის კონსულტაციას (მსოფლიო რაგბის მიერ შემუშავებული კარდიოლოგიური სკრინინგის დოკუმენტაცია)
- ეკგ-ს
- კავშირი იტოვებს უფლებას გადაამოწმოს წარმოდგენილი დოკუმენტაცია.

7.3. თამაშის მასპინძელი კლუბი (გუნდი) ვალდებულია თამაშის დღეს უზრუნველყოს მატჩზე ექიმის დასწრება, რომელიც მოემსახურება ორივე გუნდს.

7.4. ყველა მოთამაშე, რომელსაც თამაშში დაუდასტურდება ტვინის შერყევა ტოვებს მოედანს/ არ ბრუნდება თამაშზე და ისვენებს მინიმუმ 8 დღე (19 წლამდე ასაკის მორაგბე ისვენებს მინიმუმ 14 დღე).

7.5. კავშირი ვალდებულია, გუნდის მოთხოვნის შემთხვევაში, წარმოდგენილი სამედიცინო დოკუმენტაციის საფუძველზე, განიხილოს გუნდში არსებული მიმდინარე სამედიცინო პრობლემა, რომელიც შეიძლება იყოს ვირუსი, ინფექცია ან სხვა, და მიიღოს თამაშის გადადების გადაწყვეტილება.