2022-2023 | საქართველოს ჩემპიონატი

რეგიონული (მეორე) ლიგა

1. მონაწილეთა რაოდენობა: 19

რეგიონული ლიგის გუნდები გეოგრაფიული მდებარეობის მიხედვით იყოფიან – დასავლეთის და აღმოსავლეთის ორ – ჯგუფად:

დასავლეთი	აღმოსავლეთი
1 **კოლხი რაინდები** ფოთი	1 **ჯადარი** თელავი
2 **დინოზავრი** წყალტუბო	2 **რუსთავი** რუსთავი
3 **ფირალები** ქედა	3 **ივერიელი** თბილისი
4 **რაგბის კლუბი** ზუგდიდი	4 **წიქარა** თბილისი
5 **აიეტი** ვანი	5 **დევები** თბილისი
6 **ფენიქსი** სამტრედია	6 **ივერია** თბილისი
7 **ჯანი** ჩოხატაური	7 **არაგველები** თბილისი
8 **მეკობრეები** ბათუმი	8 **პატარძეული** პატარძეული
	9 **სოხუმი** თბილისი
	10 **გარდასახვა** თბილისი
	11 **ლაშარი** თბილისი

1.1 სათამაშო დღეები: პარასკევი, შაბათი, კვირა

1.2 შეჯიბრში მონაწილეობის მსურველი კლუბმა (გუნდმა) უნდა შეავსოს დანართი #2 (ინფორმაცია კლუბზე). სპეციალურად გამოყოფილ ადგილას მიუთითოს როგორც ბუნებრივ-საფარიანი, ასევე ხელოვნურ-საფარიანი მოედნის შესახებ ინფორმაცია, რომელზეც აპირებს შესაბამისი შეჯიბრებების მიმდინარეობისას მასპინძელი კლუბის (გუნდის) სტატუსით თამაშების ჩატარებას, და რომელიც უნდა აკმაყოფილებდეს მე-9 მუხლის (რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი) მოთხოვნებს. მოედნების არჩევისას გამონაკლისს წარმოადგენს ის სათამაშო მოედნები, რომელიც სრკ-ს წინასწარ აქვს შერჩეული სანაკრებო და ფრენჩაიზის სავარჯიშო და საერთაშორისო მატჩების გამართვის ლოკაციად.

- დანართი #2-ს ხელს აწერს კლუბის (გუნდის) წარმომადგენლობაზე უფლებამოსილი პირი.

1.3 საშეჯიბრო განაცხადი უნდა შეიცავდეს სათანადო წესით რეგისტრირებულ არანაკლებ 32(ოცდათორმეტი) მოთამაშეს.

1.4 სამონაწილეო გადასახადია გუნდზე 500 (ხუთასი) ლარი

1.5 სალიცენზიო გადასახადია მოთამაშეზე 15 (თხუთმეტი) ლარი

2. გათამაშების სისტემა

2.0 შეჯიბრება ტარდება სამ ეტაპად.

2.0.1 **I ეტაპი** – რეგულარულ ჩემპიონატი – გაიმართება:

2.0.1.1 დასავლეთის ჯგუფში ორ წრედ: მიმოსვლით – შინ და გარეთ (14 ტურად)

2.0.1.2 აღმოსავლეთის ჯგუფში ერთ წრედ: 10 ტურად (5 მატჩი შინ, 5 - გარეთ)

2.0.2 **II ეტაპი** – ჯგუფებად განაწილება, **მხოლოდ აღმოსავლეთ ჯგუფისთვის**:

დაგროვილი ქულების მიხედვით, აღმოსავლეთ ჯგუფი გაიყოფა ორად: ზედა ექვსეულად, ქვედა ხუთეულად.

2.0.3 ლიგის ჩემპიონი გამოვლინდება III ეტაპზე – პლეი-ოფში

ამ ეტაპზე მონაწილეობს დასავლეთ და აღმოსაველეთ ჯგუფების ორ-ორი (2-2)

მოწინავე გუნდი – სულ ოთხი (4)

2.1 **I ეტაპზე** (რეგულარულ ჩემპიონატში) ადგილები განაწილდება დაგროვილი ქულებით

2.1.1 **მხოლოდ დასავლეთში,** თუ ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი,

ა) რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

ბ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

გ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ორ ურთიერთ-შეხვედრაში

დ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში

ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ორ წრეში

ვ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ეტაპის ორ წრეში

2.1.2 **მხოლოდ აღმოსავლეთში,** თუ ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა ტოლი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი,

ა) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ერთ წრეში

ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ეტაპის ერთ წრეში

ვ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ეტაპის ერთ წრეში

2.2 **II ეტაპი - მხოლოდ აღმოსავლეთ ჯგუფისთვის:**

2.2.1 I ეტაპის (10 ტურის) შემდეგ, დაგროვილი ქულების მიხედვით, აღმოსავლეთ ჯგუფი გაიყოფა ორად: ზედა ექვსეულად, ქვედა ხუთეულად.

2.2.1.1 ზედა ჯგუფი თამაშობს ჩემპიონობისთვის, ქვედა - სანუგეშოდ.

2.2.2 თითოეულ გუნდს მიჰყვება I ეტაპზე გამართული ყველა მატჩის შედეგი.

2.2.3 ჯგუფებში მყოფი გუნდები ითამაშებენ ერთ წრედ (ზემოთ 5 ტურად, ქვემოთ - 4) II ეტაპზე ის გუნდი მასპინძლობს მეორეს, ვისაც I ეტაპზე სტუმრობდა.

2.2.3.1 ამით ჯგუფებში გასრულდება ორ-ორი წრე
(ნათამაშები გექნება შენი ჯგუფის ყველა გუნდთან ორჯერ - შინ და გარეთ).

2.2.3.2 **ამ ჯგუფებში** ადგილები განაწილდება დაგროვილი ქულებით

2.2.4 თუ ორ ან მეტ გუნდს დაუგროვდა თანაბარი ქულა, დაწინაურდება ის გუნდი:

ა) რომელმაც დააგროვა მეტი (საცხრილო) ქულა ურთიერთ შეხვედრებში.

ბ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების (ბურთების) უკეთესი სხვაობა აღმოაჩნდება ურთიერთ შეხვედრებში.

გ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა აღმოაჩნდება ურთიერთ შეხვედრებში.

დ) რომელსაც გატანილი და მიღებული ქულების უკეთესი სხვაობა აღმოაჩნდება მთლიან ტურნირში

ე) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა აღმოაჩნდება მთლიან ტურნირში

ვ) რომელსაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) აღმოაჩნდება მთლიან ტურნირში.

2.2.5 ზედა ექსვსეულში გასულ I ადგილოსანს **III ეტაპზე** მიენიჭება ადგილი **აღმ 1**.

2.2.5.1 ზედა ექსვსეულში გასულ II ადგილოსანს **III ეტაპზე** მიენიჭება ადგილი **აღმ 2**.

2.3 **ჩემპიონატის III ეტაპზე** – პლეი-ოფში – თამაშები გაიმართება

ჯვარედინი სქემით, ორ (2) ტურად

"მასპინძლობს" ნიშნავს "ირჩევს მოედანს"

2.3.1 პირველ ტურში ორი ორ-მატჩა ნახევარ-ფინალური დუელია

დას 1 – აღმ 2

აღმ 1 – დას 2

2.3.1.1 თამაშები გაიმართება შინ და გარეთ. პირველ შეხვედრაში მასპინძელია ჯგუფის მეორე გუნდი (დას 2, აღმ 2)

გამარჯვებულები გადიან ფინალში

2.3.1.2 დუელის გამარჯვებული გამოვლინდება ორი თამაშის ჯამური ანგარიშით

ამ მატჩებში ბონუსების დარიცხვა არ ხდება

2.3.1.3 დუელში ჯამურ ფრეზე გამარჯვებულად გამოცხადდება ის გუნდი,

ა) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ამ ორ მატჩში

ბ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ამ ორ მატჩში

გ) რომელსაც უკეთესი ადგილი ეჭირა თავის ჯგუფში (დას 1, აღმ 1)

2.3.2 მეორე ტურში ერთი მატჩია – ფინალი ნეიტრალურ მოედანზე

მოგებული ხდება რეგიონული ლიგის ჩემპიონი (იკავებს I ადგილს), წაგებული იკავებს II ადგილს.

2.3.2.1 ფინალში ფრეზე ინიშნება ორი დამატებითი, 10-წუთიანი ტაიმი

2.3.2.2 თუ გამარჯვებული ამის შემდეგაც ვერ გამოვლინდა, გამარჯვებულად ცხადდება ის გუნდი:

ა) რომელმაც მეტი ლელო გაიტანა ამ მატჩში

ბ) რომელმაც ნაკლები დისციპლინარული სასჯელი (ჯერ წითელი, მერე ყვითელი ბარათი) მიიღო ამ მატჩში

გ) რომელიც მოიგებს მატჩის შემდეგ დანიშნულ შუთაუთს – 5 დარტყმა მიწიდან, 22- მეტრა ხაზზე, სამი ადგილიდან (დანართი #10)

2.3.3 რეგიონული ლიგის ჩემპიონი პირდაპირ ადის 2023-2024 სეზონის I ლიგაში და ცვლის 2022-2023 სეზონის I ლიგაში ბოლო, X ადგილზე გასულ გუნდს

2.3.4 რეგიონულ ლიგაში II ადგილზე გასული გუნდი შემდეგი, 2023-2024 სეზონისთვის I ლიგაში ასასვლელად ორ-მატჩა დუელში ეთამაშება 2022-2023 სეზონში I ლიგის IX ადგილოსანს

02/12/2022

2.3.4.1 თამაშები გაიმართება შინ და გარეთ. პირველ შეხვედრაში მასპინძელია რეგიონული ლიგის გუნდი

2.3.4.2 დუელის გამარჯვებული გამოვლინდება ორი თამაშის ჯამური ანგარიშით

ამ მატჩებში ბონუსების დარიცხვა არ ხდება

2.3.4.3 დუელში ჯამურ ფრეზე გამარჯვებულად გამოცხადდება ის გუნდი,

ა) რომელსაც გატანილი და მიღებული ლელოების უკეთესი სხვაობა ექნება ამ ორ მატჩში

ბ) რომელიც ნაკლებ დისციპლინარულ სასჯელს (ჯერ წითელ, მერე ყვითელ ბარათს) მიიღებს ამ ორ მატჩში

გ) რომელიც მოიგებს მატჩის შემდეგ დანიშნულ შუთაუთს – 5 დარტყმა მიწიდან, 22-მეტრა ხაზზე, სამი ადგილიდან (დანართი #10)

2.4 ყველა ახალ-შექმნილი კაცთა გუნდი შემდეგ, 2023-2024 სეზონში ასპარეზობას იწყებს რეგიონალურ ლიგაში – გეოგრაფიული მდებარეობის მიხედვით

3. სავარაუდო ვადები

2022 წლის სექტემბერი – 2023 წლის მაისი

4. მატჩის გამართვის წესი

4.1. შეჯიბრის ეფექტური მართვის და გუნდების მომსახურების ხარისხის გაზრდის მიზნით, საქართველოს რაგბის კავშირი თითოეულ მატჩზე მიავლენს შესაბამის თანამშრომლებს, რომლებიც მასპინძელი გუნდის პერსონალთან და მატჩის ოფიციალურ პირებთან ერთობლივად მოახდენენ მატჩის ორგანიზებას.

4.2. მატჩის ორგანიზებაში ჩართულ პირთა სავალდებულო ფუნქციები:

მატჩის კომისარი (სრკ)	მთავარი როლი: უზრუნველყოს მოედნის დათვალიერება, სტადიონის ტქნიკური დათვალიერება,გასახდელები, მსაჯის ოთახი, ტელევიზია, ინტერნეტი, ჩაატაროს ბრიფინგი მატჩის მომსახურე პირებთან, სტადიონის ტექნიკურ პერსონალთან და დაცვასთან, ყინული, ცყალი, მოსაცმელები (გუნდები, ექიმები, ტექ.პერსონალი, ტელევიზია, ფოტოგრაფები) სტადიონზე უნდა გამოცხადდეს თამაშის დღეს, მატჩის დაწყებამდე 2 საათით ადრე, დანიშნოს ბრიფინგი და ყველა პასუხისმგებელ პირთან ერთად გაიაროს თამაშის გეგმა მატჩის მსვლელობის ყველა აქტივობის (ჯარიმა, ლელო, გარდასახვა, შეცვლა, ტრავმა და სხვა) აღრიცხვა
გუნდების მენეჯერები	მატჩის მეთვალყურესთან თამაშის წინ სხვადასხვა ტექნიკური დეტალების შეთანხმება; მეთვალყურისთვის სათამაშო განაცხადის დროულად შევსება და მიწოდება; გუნდის მოთხოვნების შესრულება; გუნდის მიერ მატჩის სცენარის დაცვის უზრუნველყოფა და ა.შ. მასპინძელი გუნდის მენეჯერი ასევე ითავსებს ბურთის მომტანების მართვას
ბურთის მომტანების მენეჯერი (მასპინძელი	პასუხისმგებელია ბურთის მომტანების დროულად მოსვლაზე და განლაგებაზე
კლუბი)ბურთის მომტანები	გუნდებისთვის ბურთის დროულად მიწოდება
(მასპინძელი კლუბი) მატჩის ექიმი (სრკ)	თამაშის დღეს სამედიცინო ოთახის გამართული მუშაობა, სტადიონზე სასწრაფო დახმარების ბრიგადისმისვლის უზრუნველყოფა

შენიშვნა: სრკ-ს მიერ მივლენილი პირები ითვლებიან მატჩის ოფიციალურ პირებად

4.3. კლუბები (გუნდები) ვალდებულნი არიან ითამაშონ "ჟილბერტის", „რაინოს", „მაკრონის" ან „RAM"-ის ფირმის ბურთით. მასპინძელი გუნდი ვალდებულია მატჩზე წარმოადგინოს მინიმუმ 3 სათამაშო ბურთი.

4.4. რეგიონალური ლიგის გათამაშებაში მონაწილე კლუბები (გუნდები) ვალდებულნი არიან მატჩის დაწყებამდე მინიმუმ 1 საათით ადრე წარმოადგინონ გუნდის განაცხადის საბოლოო ვერსია, რომელშიც მომდევნო შესწორების შეტანა დასაშვებია მხოლოდ განსაკუთრებული საპატიო მიზეზის არსებობის შემთხვევაში (ტრამვა, დადასტურებული ავადმყოფობა, უბედური შემთხვევა, განსაკუთრებული მნიშვნელობის ოჯახური და/ან პირადი მდგომარეობა). ამ წესის დარღვევის შემთხვევაში კლუბს დაეკისრება სადისციპლინო რეგულაციით გათვალისწინებული სანქცია.

5. მატჩის მასპინძელი გუნდის ვალდებულებები

5.1. მატჩის ეფექტურად ორგანიზების მიზნით, მასპინძელი გუნდი ვალდებულია:

5.1.1. ჩაატაროს მატჩები საშეჯიბრო განაცხადში მითითებულ სტადიონებზე.

5.1.2. უზრუნველყოს სათამაშო მოედნის და პერიმეტრის მზადყოფნა მე-6 მუხლის („რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი") თანახმად.

6. რაგბის სათამაშო გარემოს სტანდარტი

6.1. რეგიონული ლიგის თამაშები შეიძლება გაიმართოს როგორც ბუნებრივსაფარიან, ისე ხელოვნურსაფარი მოედნებზე.

6.2. პირველ ლიგასთან გადათამაშება, სრკ-ს მიერ ამ მატჩის ტრანსლირების შემთხვევაში, გაიმართება რეგიონალური ლიგის გუნდის მიერ შერჩეულ ბუნებრივსაფარიან მოედანზე, გარდა იმ შემთხვევებისა, როდესაც ბუნებრივი მოვლენების გამო არამიზანშეწონილია ზემოაღნიშნული ტიპის მოედნების გამოყენება, რის შესახებაც მონაწილე კლუბებს (გუნდებს) წინასწარ, 24 საათით ადრე ეცნობებათ.

6.3. ტერმინთა განმარტება:

6.3.1. <u>სათამაშო მოედანი</u> - ფართობი კარის და აუტის კიდის ხაზებს შორის.

6.3.2. <u>ჩათვლის (ლელოს) მოედანი</u> - ფართობი კარის ხაზიდან ლელოს უკანა და მისი აუტის (კიდის) ხაზებს შორის.

6.3.3. <u>სათამაშო არე</u> - ფართობი სათამაშო მოედნისა და ლელოს მოედნების ჩათვლით. <u>პერიმეტრი</u> - სათამაშო არის ოთხივე მხრიდან არსებული გარემომცველი ე.წ. უსაფრთხოების ზოლი.

6.3.4. <u>სათამაშო გარემო</u> - ფართობი სათამაშო არისა და პერიმეტრის ჩათვლით.

6.3.5. <u>ტექნიკური ზონა</u> - პერიმეტრის ზოლში მწვრთნელის, წყლის მიმტანისა და ექიმისათვის გამოყოფილი ადგილი.

6.3.6. <u>ლუქსი</u> - განათებულობის საზომი ერთეული.

6.4. მოედნის ფორმა, დახაზვა და ზომები:

6.4.1. სათამაშო არე მართკუთხა ფორმისაა.

სათამაშო არე უწყვეტი და წყვეტილი ხაზებით მსოფლიო რაგბის 1.3. სქემისა და 1.4. 1.5. და 1.6. რეგულაციების მიხედვით იხაზება.

6.4.2. ბუნებრივსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	68 მ.	6 მ.

6.4.3. ხელოვნურსაფარიანი სათამაშო და ლელოს მოედნის ზომები:

ზომა	სათამაშო მოედნის სიგრძე	სათამაშო მოედნის სიგანე	ლელოს მოედანი
მაქსიმუმი	100 მ.	70 მ.	22 მ.
მინიმუმი	94 მ.	65 მ.	5 მ.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3. რეგულაციის მიხედვით, სათამაშო არის მინიმალური სიგანე 68, ხოლო ლელოს მოედნის სიგრძე კი 6 მეტრია.

6.4.4. თუ სათამაშო მოედნის სიგრძე 100 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ 10 და 22 მეტრიან ხაზებს შორის მანძილი შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.4.5. თუ სათამაშო მოედნის სიგანე 70 მ-ზე ნაკლებია, მაშინ მანძილი 15 მეტრიან ხაზებს შორის შესაბამისად უნდა შემცირდეს.

6.5. პერიმეტრი სათამაშო არიდან თანაბარი მანძილით უნდა იყოს დაშორებული (გარშემორტყმული), რომლის მინიმალური ზომები აუტის კიდის ხაზიდან 2 მეტრი, ხოლო ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან 2 მეტრი უნდა იყოს.

შენიშვნა: მსოფლიო რაგბის 1.3.(e) რეგულაციის მიხედვით, პერიმეტრის სიგანე, როგორც აუტის კიდის ხაზიდან, ასევე ლელოს მოედნის აუტის ხაზიდან სასურველია, რომ 5 მეტრზე ნაკლები არ იყოს.

6.6. ტექნიკური ზონა აუტის კიდის ხაზის გასწვრივ, 10 მეტრიან წყვეტილ და 22 მეტრიან ხაზებს შორის უწყვეტი ხაზებით იხაზება. მისი მინიმალური სიგანე 1 მეტრი, ხოლო სიგრძე კი 10 მეტრია, რომელიც აუტის კიდის ხაზიდან მინიმუმ 1 მეტრით უნდაიყოს დაშორებული.

6.7. სათამაშო გარემოს ზედაპირი:

6.7.1. სათამაშო გარემოს ზედაპირი ყოველთვის უნდა იყოს უსაფრთხო. ზედაპირი დასაშვებია იყოს ბალახის, ქვიშის, თიხნარის, თოვლის და ხელოვნური ბალახის.

6.7.2. სათამაშო გარემოს ზედაპირი დაუშვებელია იყოს მკვრივი (ხისტი) ბეტონისა და ასფალტის შესაბამისად.

6.7.3. სათამაშო გარემოს ზედაპირი არ შეიძლება იყოს ქვიანი, ღრმულებიანი, ტალღოვანი, შუშის, რკინის, პლასტმასისა და სხვა მსგავსი ნივთების ნამსხვრევებითა თუ ნამტვრევებით დანაგვიანებული.

6.7.4. სათამაშო გარემოში არსებული სარწყავი სისტემის თავები (სპრინკლერები) არ უნდა იყოს ამოშვერილი მოედნის ზედაპირიდან და ისინი გრუნტის სიღრმეში უნდა მდებარეობდნენ. ასევე აუცილებლობას წარმოადგენს პერიმეტრის არეში არსებული საკომუნიკაციო ჭის თავსახურების შეფუთვა.

6.7.5. სათამაშო გარემოს ზედაპირი თოვლიან ამინდში ყინულისგან უნდა იქნას გაწმენდილი, ხოლო მოედნის დატბორვის შემთხვევაში თუ იგი მოთამაშეებსათვის საფრთხის შემცველია მატჩის დაწყება მსაჯის დისკრეციულ უფლებას წარმოადგენს.

6.8. პერიმეტრის 2 მეტრიანი ზოლის მიმდებარედ, მის აშკარა სიახლოვით განლაგებული ობიექტები (ხე, რკინის ძელი, ბეტონის კონსტრუქცია, ღობე, კედელი დასხვა), რომლებიც შესაძლებელია მოთამაშისთვის საფრთხეს წარმოადგენდეს, სავალდებულოა შეიფუთოს

ისე, რომ უსაფრთხოება იქნას დაცული.
6.9. სათამაშო გარემოს ტერიტორიაზე აკრძალულია მაგიდის, სკამების, სარეკლამო კონსტრუქციის, სავარჯიშო და სათამაშო აღჭურვილობის ჩანთების, შერკინებისდაზგის, საზურავების, რკინის საგორავებლების და სხვა მსგავსი ტიპის ნივთების არსებობა, გარდა მატჩის კომისრისა და დროებით გაძევებული მოთამაშეებისთვის (სინ ბინი) განკუთვნილი მაგიდა და სკამები.
6.10. სათამაშო გარემოში 14 ალამიანი სარი უნდა იყოს დასობილი, რომელთა მინიმალური სიმაღლე 1.2 მეტრია და ისინი მსოფლიო რაგბის 1.9. 1.10. რეგულაციის მიხედვით უნდა იყოს განლაგებული.
6.11. ყველა სარი შალითით შეფუთული და შეჯახებისას დრეკადი (კეცვადი) უნდა იყოს.
6.12. რაგბის კარის ზომები მსოფლიო რაგბის 1.7. სქემის მიხედვით რეგულირდება, მაგრამ ხარიხიდან ძელის მინიმულარი სიმაღლე სასურველია 7 მეტრი იყოს.
6.13. კარის ქვედა ძელების შალითებით შეფუთვა სავალდებულოა, რომელიც კარის ხაზიდან მოედანში 30 სანტიმეტრზე მეტად არ უნდა გადიოდეს. შენიშვნა: თუ რომელიმე გუნდს პრეტენზია გააჩნია სათამაშო გარემოსთან დაკავშირებით, თამაშის დაწყებამდე მსაჯს და კომისარს უნდა მიმართოს. მსაჯი მოვალეა რეაგირება მოახდინოსდა შეეცადოს პრობლემის გადაჭრას, მაგრამ მან არ უნდა დაიწყოს მატჩი თუ სათამაშო გარემოს რომელიმე ნაწილი საფრთხის შემცველია. (მსოფლიო რაგბის 1.11. 1.12. რეგულაციების მიხედვით)

6.14. სათამაშო გარემოს დამხმარე ნაგებობებია:

- გასახდელი ოთახები
- საშხაპეები
- საპირფარეშოები
- მსაჯების ოთახი
- სამუშაო სივრცე

6.15. 15-კაცა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 23 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი და საშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.
6.16. 7 კაცა/ქალა რაგბის ერთ გუნდზე მინიმუმ 12 მოთამაშეზე შესაბამისად მოწყობილი გასახდელია სავალდებულო, შესაბამისად მოწყობილი საპირფარეშოთი დასაშხაპეებით, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.
6.17. სასწრაფო სამედიცინო დახმარების მანქანა შეუფერხებლად უნდა გადაადგილდებოდეს, როგორც სამედიცინო ოთახის ან კარვის, ასევე სათამაშო გარემომდე მისასვლელ გზაზე.
6.18. მსაჯების ოთახი დამოუკიდებელი გასახდელით, საშხაპითა და საპირფარეშოთი უნდა იყოს მოწყობილი, რომელიც ცივი და ცხელი წყლით თანაბრად უნდა იყოს უზრუნველყოფილი.
6.19. დამოუკიდებელი კომისრის ოთახის არარსებობის შემთხვევაში, დასაშვებია სხვა ადმინისტრაციული ოთახის გამოყოფა, რომელიც შეჯიბრის დღეს კომისრის სრულ განკარგულებაში იქნება.
6.20. დამხმარე ნაგებობები, კერძოდ გასახდელი ოთახები, საპირფარეშოები დასაშხაპეები ისევე, როგორც სათამაშო გარემოს მიმდებარედ არსებული საჯარო სველი წერტილები, ექვემდებარება ყოველთვიურ სავალდებულო დეზინფექციას, რომელიც ეპიდემიოლოგის მითითებების შესაბამისად უნდა განხორციელდეს.

7. შეჯიბრის სამედიცინო მომსახურების წესი

7.1. საქართველოს რაგბის კავშირი უზრუნველყოფს რეგიონალური ლიგის თითოეულ სასწრაფო დახმარების ბრიგად(ებ)ის დასწრებას.

7.2. რეგიონული ლიგის მონაწილე ყველა კლუბი (გუნდი) ვალდებულია სეზონის დაწყებამდე წარმოადგინოს მოთამაშეების სამედიცინო შემოწმების დამადასტურებელი დოკუმენტი (ფორმა #100), რომელიც უნდა მოიცავდეს (მინიმუმ):

- თერაპევტის კონსულტაციას
- კარდიოლოგის კონსულტაციას (მსოფლიო რაგბის მიერ შემუშავებული კარდიოლოგიური სკრინინგის დოკუმენტაცია)
- ეკგ-ს
- კავშირი იტოვებს უფლებას გადაამოწმოს წარმოდგენილი დოკუმენტაცია.

7.3. თამაშის მასპინძელი კლუბი (გუნდი) ვალდებულია თამაშის დღესუზრუნველყოს მატჩზე ექიმის დასწრება, რომელიც მოემსახურება ორივე გუნდს.

7.4. ყველა მოთამაშე, რომელსაც თამაშში დაუდასტურდება ტვინის შერყევა ტოვებს მოედანს/ არ ბრუნდება თამაშზე და ისვენებს მინიმუმ 8 დღე (19 წლამდე ასაკის მორაგბე ისვენებს მინიმუმ 14 დღე).

7.5. კავშირი ვალდებულია, გუნდის მოთხოვნის შემთხვევაში, წარმოდგენილი სამედიცინო დოკუმენტაციის საფუძველზე, განიხილოს გუნდში არსებული მიმდინარე სამედიცინო პრობლემა, რომელიც შეიძლება იყოს ვირუსი, ინფექცია ან სხვა, და მიიღოს თამაშის გადადების გადაწყვეტილება.